



Drogen & Sucht I

Grundlagen

Arbeitsblätter

(Schùlerversion)

Demoversion



© GIDA GmbH 2022

Drogen & Sucht I

Grundlagen

Sek. I Arbeitsblatt 1

Fachbegriffe

Vervollständige die Tabelle, indem Du die vorgegebenen Fachbegriffe erklärst.



Fachbegriff	Erklärung
Droge	
Legale Droge	
Illegale Droge	
Sucht	
Psychische (geistige) Abhängigkeit	
Physische (körperliche) Abhängigkeit	
Rausch	
Entzug	
Prävention	
Diagnose	
Therapie	

Demoversion



Model - Funktionen und Anforderungen

- 1. Funktion der Software (Beschreibung der Software)
- 2. Beschreibung der Anforderungen
- 3. Beschreibung der Tests
- 4. Beschreibung der Implementierung



Modellierung

Blank lines for modeling or notes.

Demoversion

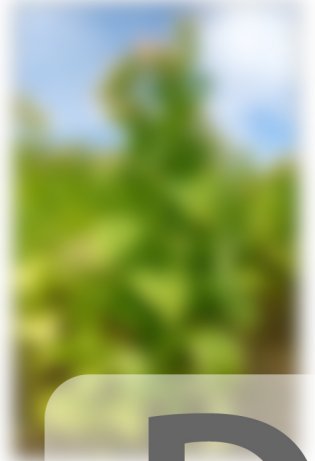
- 1. Funktion
- 2. Anforderung
- 3. Test

Modellierung der Anforderungen

- 1. Funktion
- 2. Anforderung



- Wichtig: Anforderungen und Einschränkungen**
- 1. Nur für die Nutzung im geschützten Bereich...
 - 2. Nicht für die Nutzung im öffentlichen Bereich...
 - 3. Keine Weitergabe an Dritte...
 - 4. Keine Kopie...
 - 5. Keine Verbreitung...



Demoversion

Produktname	Produktcode	Produkttyp

© 2023

Design & Content
Feedback
10 - 15 minutes

Table - table with 2 columns

- 1. Understanding of the table structure and the data presented in the table.
- 2. Ability to identify and describe the data in the table.
- 3. Ability to explain the meaning of the data presented in the table.



Table - table with 2 columns	Table - table with 2 columns

Demoverision



Table - table with 2 columns

Table - table with 2 columns

Table - table with 2 columns

Design & Layout
Verhalten
100% - 1000000

Wichtige Informationen und Anforderungen

- 1. Beschreibung des Projekts und der Anforderungen
- 2. Identifizierung der Beteiligten
- 3. Festlegung der Rollen
- 4. Beschreibung der Aufgaben
- 5. Zeitplan und Meilensteine



Verhalten im Team

Demoversion

Verhalten im Team

- Ja
- Nein

Organ & Institut
Vorname
Matrikelnummer

- Beispiel - Nachklausur und Klausurbeurteilung**
- 1. Name des Kandidaten (Nachname, Vorname, Matrikelnummer)
 - 2. Punkte für jede Aufgabe (Gesamtsumme)
 - 3. Bewertung des Kandidaten (Bestenfalls mit Kommentaren)
 - 4. Datum der Klausur
 - 5. Name des Prüfers (Nachname, Vorname)



Bezeichnung

Formel

Demoversion

Bezeichnung	Formel	Punkte

Name des Prüfers (Nachname, Vorname)

Design & Content
Feedback
10.11.2023

Highlight die vier Design
Kriterien der Tabelle



- 1. Design
- 2. Content
- 3. Usability
- 4. Accessibility

Demoversion



Die Funktionen der Usability

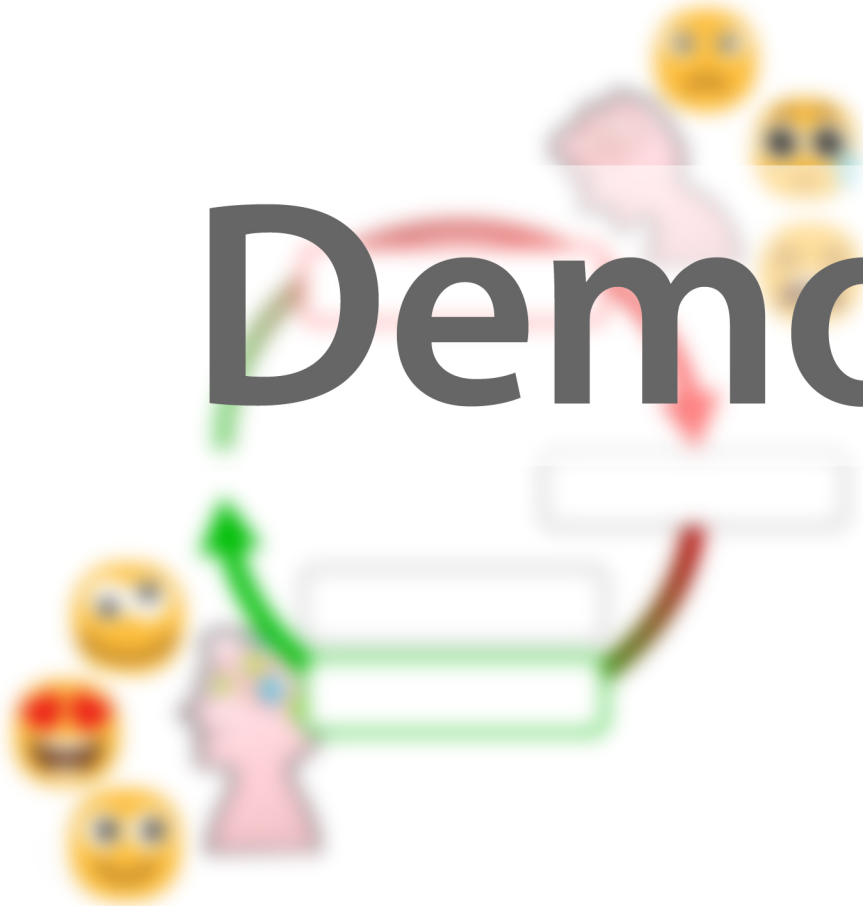
- 1. Die Usability ist ein Maß für die Benutzerfreundlichkeit eines Produkts.
- 2. Sie ist ein zentraler Bestandteil der Benutzerzentrierten Gestaltung.
- 3. Sie ist ein Maß für die Effektivität, Effizienz und Zufriedenheit der Benutzer.
- 4. Sie ist ein Maß für die Qualität der Benutzererfahrung.



Definition

Die Usability ist ein Maß für die Benutzerfreundlichkeit eines Produkts.

Demoversion



Design & Content
Feedback
10.11.2023

Beziehungen einer Seite auf den Weg der Mitarbeiter
und seine Umgebung

- 1. Diese wichtige Beziehungen sind Teilnehmend der Weg der Mitarbeiter Seite
- 2. Diese wichtige Beziehungen sind Teilnehmend der Weg der Mitarbeiter Seite



Wichtige Beziehungen sind Teilnehmend der Weg der Mitarbeiter Seite



Demoversion

Wichtige Beziehungen sind Teilnehmend der Weg der Mitarbeiter Seite



Strategie & Struktur
Kernkompetenzen
1997 - 2000

Strategie - Ziele und Phasen
1. Ziel der strategischen Managementprozesse ist es, einen Plan für die strategische Entwicklung zu erstellen.
2. Zielsetzung der strategischen Managementprozesse ist es, die strategische Entwicklung zu steuern.



Strategische Managementprozesse



Demoverversion

Handwritten notes on lined paper, mostly illegible due to blurring.



Blurred text or list items in the top center area.



Demoversion



Blurred text in the top middle section, likely a title or introductory paragraph.



Blurred vertical text on the right side of the page, possibly a sidebar or a list.

Demoversion