

Frühe Neuzeit I

Umbrüche und neue Horizonte



Software · Sekundarstufe I



Online-
Lernumgebung



Test
Center

auf www.gida.de

Filme  Software



SMARTTM
SMART Board
application
Standard

interaktive
Tafelbilder &
Lernsoftware

Geschichte



Frühe Neuzeit I - Umbrüche und neue Horizonte

(Geschichte Sek. I)

Interaktive Tafelbilder zu den Themenbereichen

Zeitstrahl

Reformation

Neue Weltbilder

Dreißigjähriger Krieg

Entdeckungsreisen

10 PDF-Arbeitsblätter liegen auch in elektronisch ausfüllbarer Schülerfassung vor.

8 PDF-Farbgrafiken, die das Unterrichtsgespräch illustrieren.

Die Software bietet einen abwechslungsreichen Mix aus Interaktiven Tafelbildern und Bereichen mit spielerischem Ansatz.

An detaillierten 3D-Modellen können die Geschehnisse der Frühen Neuzeit erarbeitet und nachvollzogen werden. Die Bereiche eignen sich sowohl zur Arbeit mit der ganzen Klasse am Whiteboard als auch zum selbständigen Erkunden (z. B. am Tablet). Auch die Recherche zu den Aufgaben der enthaltenen Arbeitsblätter oder eigenen Aufgabenstellungen ist damit möglich.

Zeitstrahl

Der Zeitstrahl gibt einen Überblick über Personen, Entdeckungen und Vorkommnisse in der Zeit von 1450 – 1650. Zwei Varianten erlauben wahlweise die Erarbeitung von neuen oder die Wiederholung von bereits erlernten Fakten.

Neue Weltbilder

Im Bereich Neue Weltbilder werden prägende Persönlichkeiten aus verschiedenen Fachgebieten vorgestellt. Zusätzlich geht er speziell auf Entdeckungen in Astronomie und die Erfindung des Buchdrucks ein.

Entdeckungsreisen

Wichtige Seefahrer und Entdecker werden im Abschnitt „Entdeckungsreisen“ vorgestellt. Das Modell einer Karavelle lädt zum Erkunden ein.

Reformation

Das Kapitel Reformation geht spielerisch auf die Geschehnisse zwischen Thesenanschlag Luthers und Augsburger Religionsfrieden ein. Spielerisch erarbeiten die Schülerinnen und Schüler, die Abläufe und beteiligte Personen.

Ein Quiz zum Thema rundet das Angebot ab.

Dreißigjähriger Krieg

Der Dreißigjährige Krieg wird im letzten Arbeitsbereich beleuchtet. Die Geschichte wird durch interaktives Eingreifen anschaulich und übersichtlich erlebbar. Ein Quiz sichert die erlernten Inhalte spielerisch.

Einsatz in Selbstlernphasen

Die Lernsoftware enthält einen ausgewogenen Mix aus interaktiven Tafelbildern und spielerischen Aufgaben. 3D Modelle laden in Selbstlernphasen zum Erforschen und Erkunden ein.

Der offene Ansatz bietet eine weite Bandbreite an Einsatzmöglichkeiten. Die Modelle und Aufgaben können individuell, in Gruppen oder mit der ganzen Klasse bearbeitet werden und eignen sich sowohl zum Erarbeiten von Themen als auch zur Wiederholung oder Ergebnissicherung.

Das Lern-Paket wird durch thematisch abgestimmte Filme und Arbeitsblätter optimal ergänzt.

Systemanforderungen

Die Schulsoftware liegt in zwei Varianten vor.

Die Anwendung auf **DVD-ROM** benötigt keine Installation und läuft offline ohne Internetverbindung. Sie ist für PCs ab Windows 10 geeignet.

Sollte die Anwendung nach Einlegen der DVD-ROM nicht automatisch starten, rufen sie das Programm manuell unter **Laufwerk / Start.exe** auf.

Die **Streaming / Online-Version** (in der Mediathek auf www.gida.de) kann bequem im Browser (z. B. Chrome, Firefox, Safari) gestartet werden. Sie ist plattformübergreifend für Tablets (Android / iPad), PC oder Mac geeignet. Hierfür ist eine dauerhafte Verbindung mit dem Internet nötig.



GIDA Gesellschaft für Information
und Darstellung mbH
Feld 25
51519 Odenthal

Tel. +49-(0)2174-7846-0

Fax +49-(0)2174-7846-25

info@gida.de

www.gida.de

- Zeitstrahl
- Neue Weltbilder
- Entdeckungsreisen
- Reformation
- Dreißigjähriger Krieg

