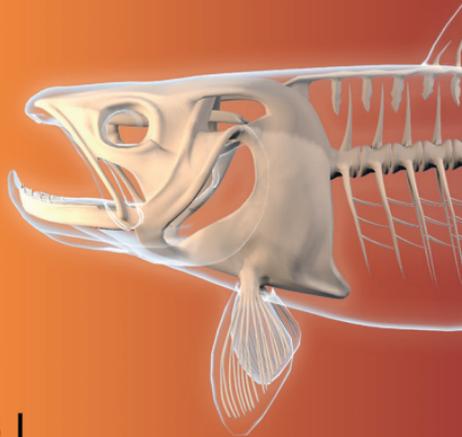


# Fische



Software · Sekundarstufe I

Online-  
Lernumgebung



**Test  
Center**

auf [www.gida.de](http://www.gida.de)

Filme  Software



*interaktive  
Tafelbilder &  
Lernsoftware*

Biologie



# Fische

(Biologie Sek. I)

## Interaktive Tafelbilder zu den Themenbereichen

Äußerer Bau

Fortpflanzung

Skelett

Vielfalt der Fische

Innere Organe

**10 PDF-Arbeitsblätter** liegen auch in elektronisch ausfüllbarer Schülerfassung vor.

**10 PDF-Farbgrafiken**, die das Unterrichtsgespräch illustrieren.

**4 Filme**

Die Software gibt einen breiten Überblick über das Thema Fische. Sie bietet einen abwechslungsreichen Mix aus Interaktiven Tafelbildern und Bereichen mit spielerischem Ansatz.

### Äußerer Bau, Skelett

An detaillierten 3D-Modellen können äußerer Bau und Skelett der Knochenfische am Beispiel der Forelle erarbeitet und nachvollzogen werden. Diese Bereiche eignen sich sowohl zur Arbeit mit der ganzen Klasse am Whiteboard als auch zum selbständigen Erkunden z. B. am Tablet.

Auch die Recherche zu den Aufgaben der enthaltenen Arbeitsblätter oder eigenen Aufgabenstellungen ist damit möglich.

Weitere Informationen zu Lebensraum und Verhalten können auf Wunsch eingblendet werden. Sie geben einen tieferen Einblick in das Thema und komplettieren das Angebot.

### Innere Organe

Dieser Bereich geht detailliert auf Verdauungsorgane, Sinnesorgane und Nervensystem ein und zeigt den Blutkreislauf im Schema. Die Funktionsweise der Schwimmblase und die Wasseraufnahme bei Süß- und Salzwasserfischen werden erklärt und können im Modell interaktiv nachvollzogen werden.

### Fortpflanzung

Im Bereich Fortpflanzung werden Brutpflege, Laichen, äußere Befruchtung und Schlüpfen der Jungfische am Beispiel der Forelle beschrieben. Durch Zuordnung von Bildern zum Text kann die Erarbeitung des Themenbereichs aber auch die Sicherung der bereits erlernten Abläufe allein oder in Gruppen erfolgen.

### Vielfalt der Fische

Das Kapitel Vielfalt der Fische stellt spielerisch die Unterschiede zwischen Knochen- und Knorpelfischen gegenüber. Bei einem Merkspiel (Paare finden) gibt es viele verschiedene Fischarten zu entdecken.

## Einsatz in Selbstlernphasen

Die Lernsoftware enthält einen ausgewogenen Mix aus interaktiven Tafelbildern und spielerischen Aufgaben. 3D Modelle laden in Selbstlernphasen zum Erforschen und Erkunden ein.

Der offene Ansatz bietet eine weite Bandbreite an Einsatzmöglichkeiten. Die Modelle und Aufgaben können individuell, in Gruppen oder mit der ganzen Klasse bearbeitet werden und eignen sich sowohl zum Erarbeiten von Themen als auch zur Wiederholung oder Ergebnissicherung.

Das Lern-Paket wird durch thematisch abgestimmte Filme und Arbeitsblätter optimal ergänzt.

## Systemanforderungen

Die Schulsoftware liegt in zwei Varianten vor.

Die Anwendung auf **DVD-ROM** benötigt keine Installation und läuft offline ohne Internetverbindung. Sie ist für PCs ab Windows 10 geeignet.

Sollte die Anwendung nach Einlegen der DVD-ROM nicht automatisch starten, rufen sie das Programm manuell unter **Laufwerk / Start.exe** auf.

Die **Streaming / Online-Version** (in der Mediathek auf [www.gida.de](http://www.gida.de)) kann bequem im Browser (z. B. Chrome, Firefox, Safari) gestartet werden. Sie ist plattformübergreifend für Tablets (Android / iPad), PC oder Mac geeignet. Hierfür ist eine dauerhafte Verbindung mit dem Internet nötig.

---

### Fachberatung:

Frau Erika Doenhardt-Klein, Studiendirektorin  
(Biologie, Chemie und Physik, Lehrbefähigung Sek. I + II)

---

